

## Clase: Creación de botones 1

### Objetivo:

Crear un botón sencillo, que posea 3 estados (reposo, sobre y presionado) combinando la utilización de sonidos.

### Duración de la actividad:

30 minutos

### Antes de comenzar a trabajar con esta guía debes:

- Tener claro:
  - La función y uso de los fotogramas claves.
  - Uso de la biblioteca de símbolos.
  - Inserción de sonidos.
  - Colocar objetos de la biblioteca dentro de capas.
- Tener cornetas o audífonos conectados a tu computadora.

### Qué aprenderemos con esta guía:

Aprenderemos a insertar y crear símbolos de tipo "Botón", combinándolos con sonidos.

### Actividades:

En esta actividad crearás un botón, que será una flecha. Cuando el ratón este encima de la flecha esta cambiará de posición (girá un poco) y se ejecutará uno de los sonidos de la biblioteca; igualmente pasará, pero cambiando los atributos anteriores de la flecha, cuando hagas clic sobre el botón.

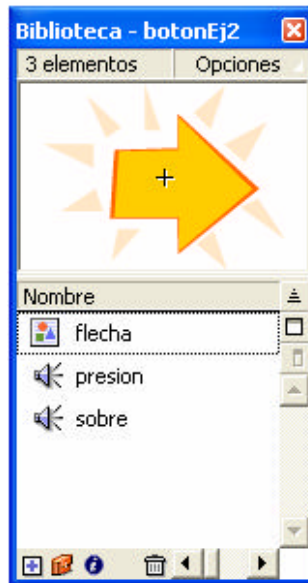
Puedes ver el archivo ya listo.



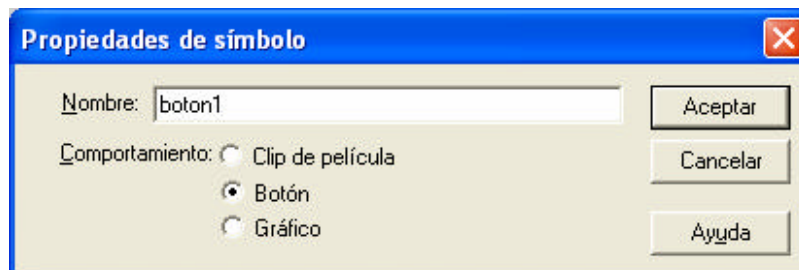
1. Abre el archivo boton.fla.



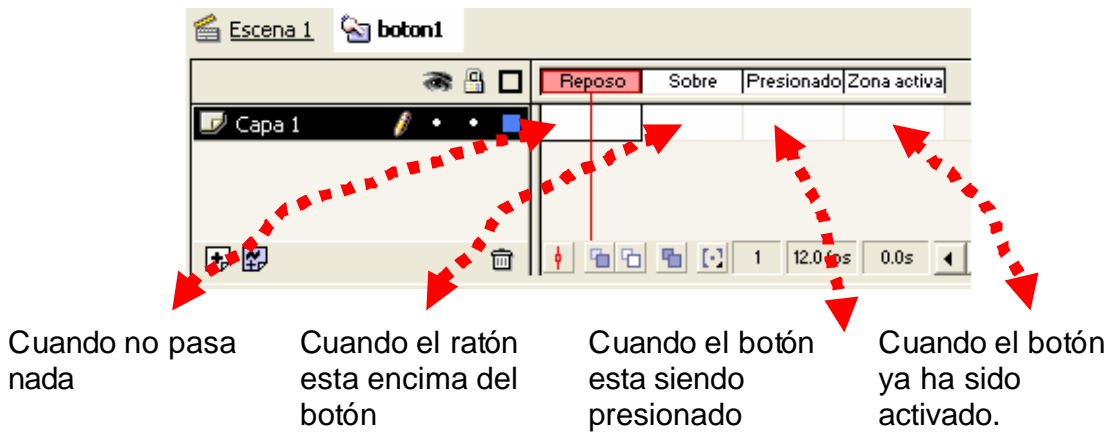
2. Abre la Biblioteca de símbolos (CONTROL+L). En la biblioteca encontrarás los archivos para realizar este trabajo.



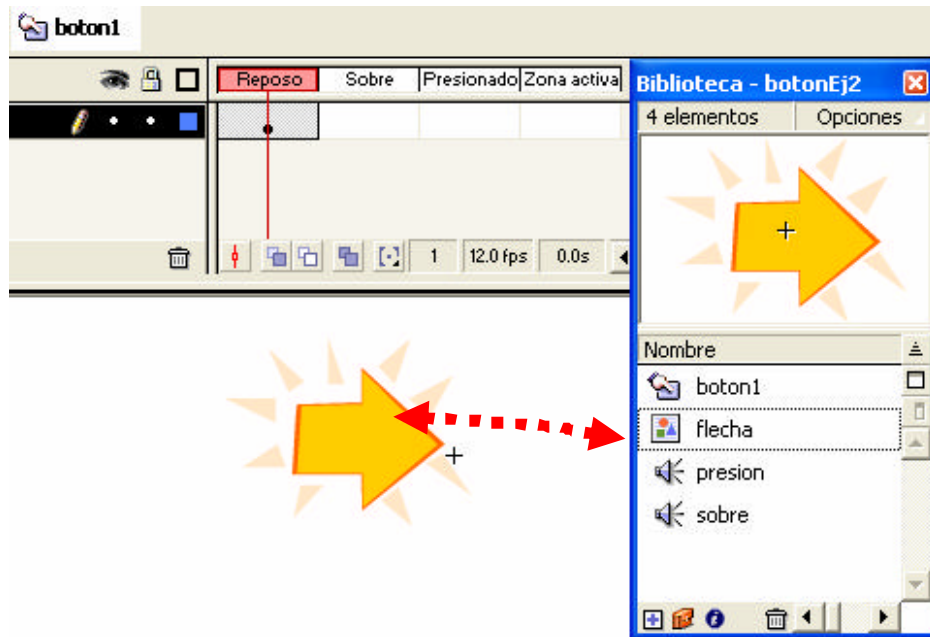
3. Ve al menú insertar, e inserta un símbolo de tipo Botón.



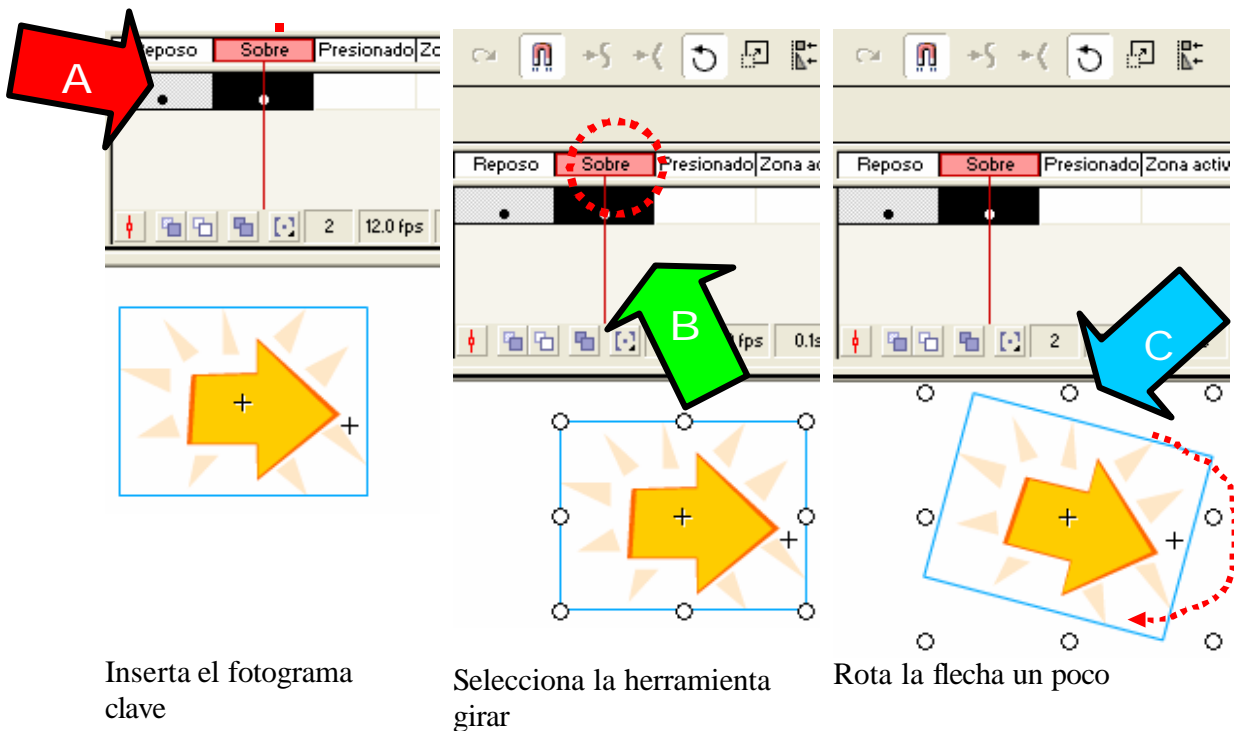
4. Cuando se despliegue la ventana para crear el símbolo de tipo botón observarás que esta compuesta por 4 columnas. Cada una de estas columnas corresponde a un estado de actividad del botón.



- Ahora coloca la flecha de la librería en el primer estado del botón "Reposo".



- Creemos ahora la fase de "Sobre". Para ello inserta un fotograma clave en la columna de este estado del botón. Gira un poco la flecha hacia abajo, para rotar la flecha utiliza la herramienta de "Giro".

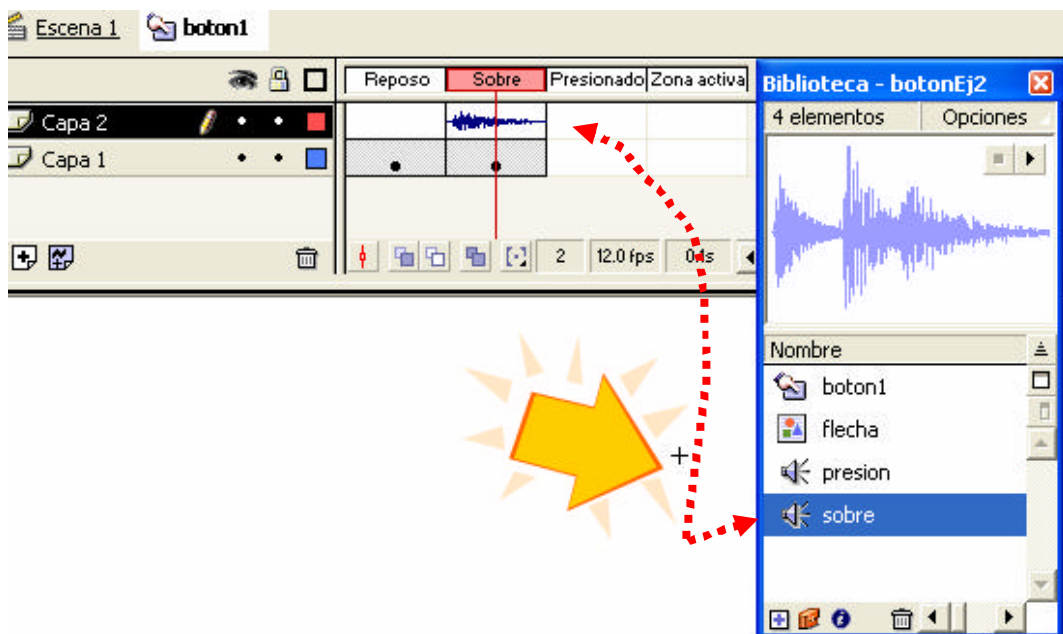


Inserta el fotograma clave

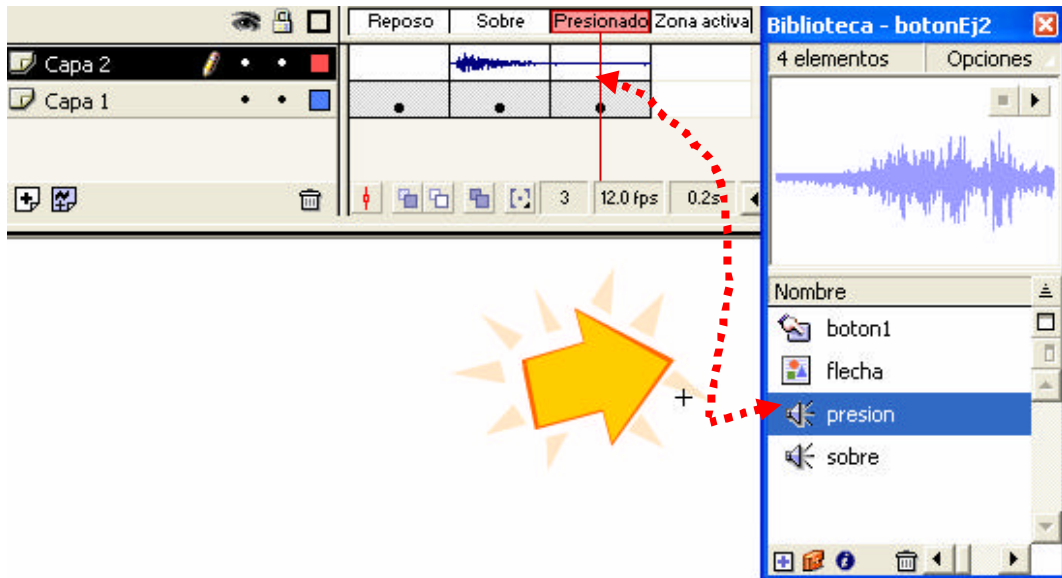
Selecciona la herramienta girar

Rota la flecha un poco

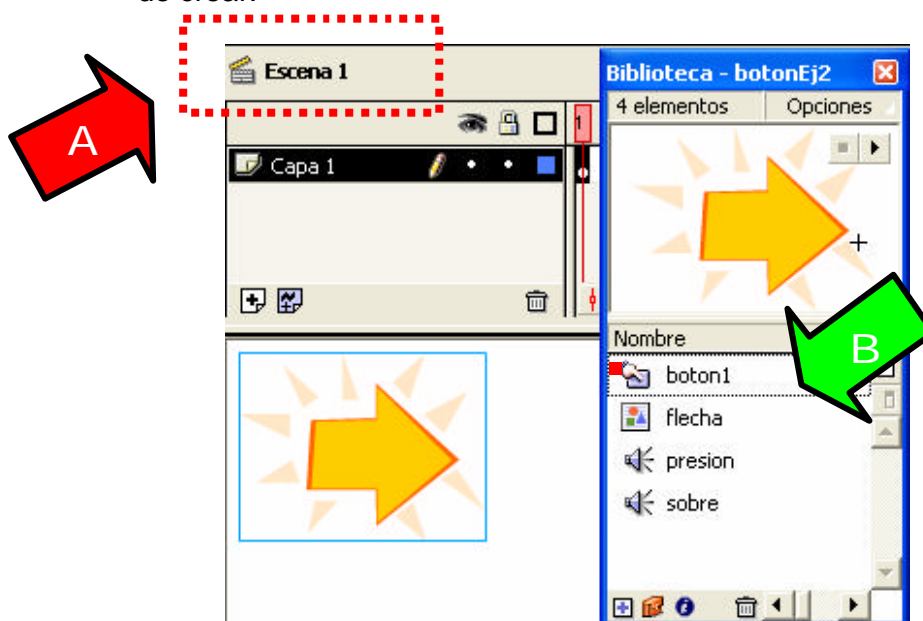
7. Repite el proceso para crear el estado de presionado. Pero en este caso haz que la flecha rote un poco hacia arriba.
8. Luego inserta una capa nueva.
9. Inserta un fotograma clave en el estado "Sobre" y coloca el sonido con el mismo nombre.



10. Por último repite el proceso para colocar el sonido “presion”. Para ello coloca un fotograma clave en la capa 2 pero esta vez en el estado “presionado”.



11. Por último vuelve a la pestaña “Escena 1”. Coloca el botón que acabas de crear.



12. Prueba la película (CONTROL+ENTER).

13. Si quieres puedes ver el trabajo ya listo.

[ver](#)