

## Clase: Inserción de sonidos en flash

### Objetivo:

Insertar varios archivos de sonido para ambientar una película flash.

### Duración de la actividad:

30 minutos

### Antes de comenzar a trabajar con esta guía debes:

Tener claro:

- La función y uso de los fotogramas claves
  - Uso de la biblioteca de símbolos.
  - Colocar objetos de la biblioteca dentro de capas.
  - Inserción de capas.
- 
- Tener cornetas o audífonos conectados a tu computadora.
  - Disponer de una gallería de efectos de sonidos.


### Qué aprenderemos con esta guía:

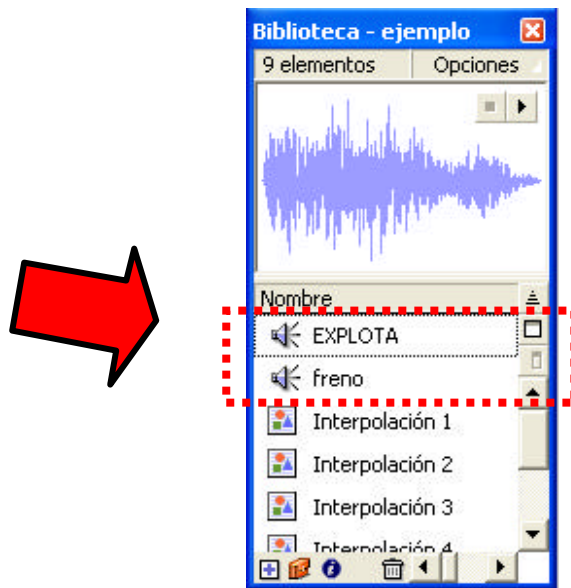
Aprenderemos a importar y combinar sonidos para ambientar una película en flash.

### Actividades:

1. Selecciona la película de trabajo para trabajar, puede ser uno de los realizados con las guías anteriores. También puedes crear un archivo nuevo.
2. escucha los sonidos disponibles en la galería de sonidos, y selecciona los más adecuados para tu trabajo.
3. Abre o crea la película dentro de flash.
4. Ve al menú Archivo y busca la opción "Importar". Si esta opción aparece no disponible selecciona una capa vacía.
5. Los sonidos que importes a Flash aparecerán en la ventana de la biblioteca (CONTROL+L).
6. En una nueva capa ve colocando los archivos de sonido en función del orden en el cual sonarán. También, y es mucho más sencillo, puedes colocar en capas distintas cada sonido.
7. Luego prueba la película (CONTROL+ENTER), y ve ajustando el orden el el cual se ejecutarán los sonidos.

**Ejemplo Práctico:**

1. Abre el archivo sonido.fla 
2. Observa la animación realizada por estos aplicados alumnos (CONTROL+ENTER).
3. Para ambientar este trabajo, en la Biblioteca de símbolos (CONTROL+L), encontrarás dos archivos de sonido que te serán de mucha ayuda.

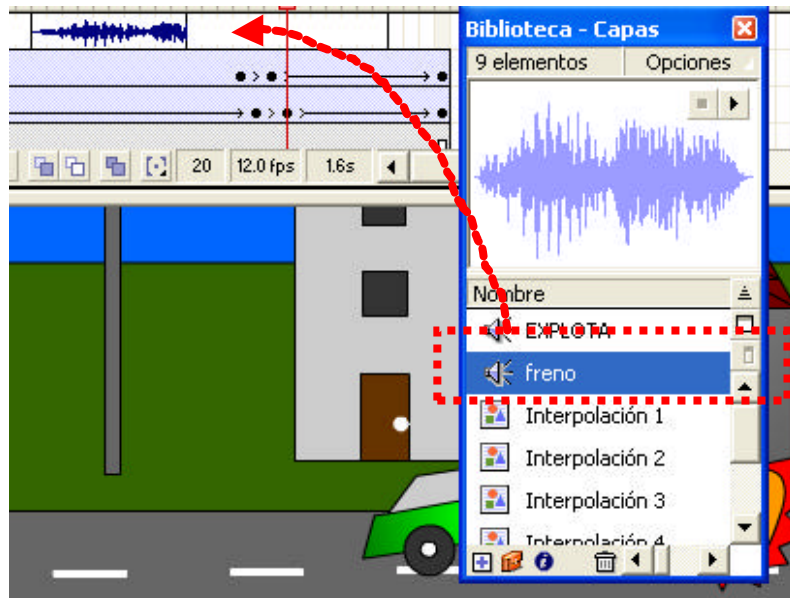


4. Puedes hacer clic en la ventana de la biblioteca para escuchar estos sonidos.

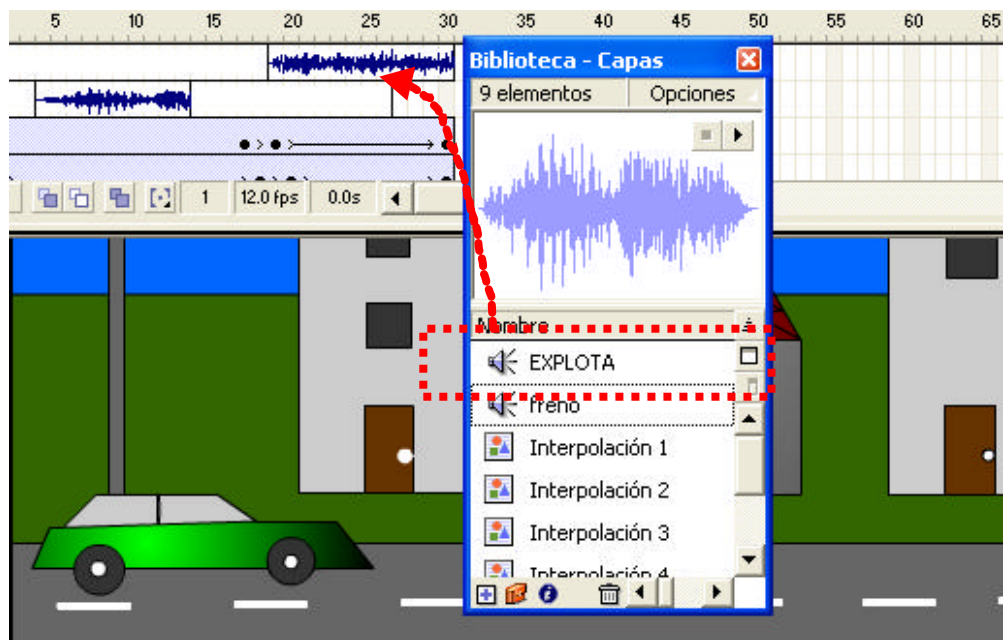


5. Inserta una capa nueva para colocar el sonido "Freno". Ajústalo para que suene justo antes del choque.

## Inserción de sonidos en flash



6. En otra capa coloca el sonido "EXPLOTA", justo después del frenazo.



7. Prueba la película y haz los ajustes de último minuto.
8. Puedes ver el ejemplo listo [ver](#)