



La historia de Internet

G. Francés

La historia de Internet

Con Daniel y Charles Ram

Comenzaba una tarde soleada en la casa de la familia Ram. Daniel y Charles se sientan a hacer la tarea.

- ¿Charles... me puedes ayudar con la tarea hoy? - Daniel le pregunta a Charles. Seguro te va a encantar ayudarme... - continúa Daniel con tomo entusiasta.

Por lo general Charles ayuda un poco a Daniel con sus deberes.

- UHHH... seguro, como de costumbre... - Responde Charles con un poco de aburrimiento.
¿De qué se trata la tarea hoy? - Continúa Charles no será de historia, esos cuestionarios del Prof. Miguel son interminables.
- Más o menos, es de historia, pero de una historia que tu debes conocer... se trata de la historia de Internet.
- ¡Perro! La historia de Internet ¿A quién se le ocurre preguntar eso?
- Pues a mi papá que en la clase de hoy nos pidió un reporte. Y sabes lo peor que cuando terminó la clase me dijo:
- Daniel no me pidas ayuda, tienes que hacer tu reporte sólo. - Daniel imitando la voz grave de su padre.
- Yo le contesté, siempre hago mis reportes solo, bueno en algunas oportunidades con un poco de tu ayuda...
- Esta bien vamos a ver qué encontramos. Yo tengo unas notas de mi clase de Internet, voy a buscarlas.

Charles fue a su cuarto a buscar entre sus cosas los viejos apuntes de clases.

Mientras tanto Daniel comienza a bostezar y en poco tiempo se queda profundamente dormido y comienza a soñar:

Internet//HISTORIA

Gabriel Francés/2006

Un cuarto lleno de equipos electrónicos, muchos señores con camisas grandes y barbas frondosas. Hace calor, hay cajas de pizza por el piso, lucesitas parpadeantes y en ocasiones un tenso silencio. Este grupo de científicos son investigadores de dos grandes universidades de los Estados Unidos que intentan una proeza gigantesca para la humanidad, “hacer que dos o más máquinas pudieran enviar y recibir información”. Un señor está atento al teléfono, espera una respuesta crucial, y otros cruzan los dedos mientras deletrean algo.

De pronto algo interrumpe el sueño de Daniel...

- Daniel, Daniel conseguí lo que buscabas... - Gritaba Charles desde su cuarto.
- Si Charles... - Dice Daniel mientras se espabila. ¡No vas ha creer lo que acabo de soñar!
- Ya te quedaste dormido. - Charles con voz de regaño.
- Un poquito... soñé con los inicios de la Internet.
- ¿Y qué soñaste?
- ¡No me lo vas a creee!
- Si es así, mejor revisa estos apuntes, mientras yo voy a ver que nos tiene mamá de merienda.
- Cómo tu digas hermano. ¡Ojalá tengamos algo rico!

Charles fue a la cocina a ver que tenían de merienda. Daniel revisa los apuntes de su hermano con detenimiento.

- Vamos a ver... aquí dice:

Transcurría el 20 de octubre de 1969

Dos universidades de los Estados Unidos (Los Ángeles y Stanford), dos máquinas, una conexión. La meta enviar entre una y otra computadora la palabra “LOGWIN”, “LOG” por conexión y “WIN” por victoria. Pero en ese viaje no todas las letras

llegaron a su destino, las afortunadas fueron las tres primeras L-O-G, un hecho tal vez irrelevante para algunos; pero fue suficiente para demostrar que era posible que dos máquinas compartieran información.

De ese experimento nació la primera red de computadoras, la llamada "ARPANET".

- Parece que aquí no hay más nada. - Pensó Daniel en voz alta, - ¿Qué será eso de ARPANET? ¡Seguro qué mañana me preguntan!

Charles llega de la cocina con la merienda que le había preparado su mamá.

- ¡Menos mal qué llegaste! tenía hambre y unas preguntas, ¿Qué es la ARPANET?
- ¿No está en el cuaderno? - Charles con extrañeza.
- No. Yo no lo vi.
- Déjame revisar, pero antes toma tus galletas.

Mientras Daniel comía su merienda Charles ojeaba sus apuntes de clase.

-Uhhh tienes razón, aquí no está, pero si mal no recuerdo "ARPANET" fue la primera red de computadoras. - Charles continúa explicado con gran entusiasmo. En esa red participaban universidades como la de California, escuelas y hasta el departamento de Defensa de los Estados Unidos.

- ¿Los militares también? y ¿qué tenían ellos que ver en todo eso, acaso iban a mandar soldados por la red? - Daniel con asombro.

- JAJAJAJA. - Risas de Charles. - No Daniel, hay quienes dicen que los primeros experimentos para lograr la conexión entre computadoras iban dirigidos a garantizar el envío de datos entre un sitio y otro, ante la amenaza de una guerra con bombas atómicas.

Entre las décadas del 60 al 90 el mundo vivió al filo de un posible enfrentamiento entre las dos naciones más poderosas del mundo, la antigua Unión Soviética y los Estados Unidos. La competencia por el poder y desarrollo tecnológico los llevó a una carrera de la cual surgieron grandes inventos, así como todo un arsenal de equipos bélicos, suficientes como para acabar con todo el planeta varias veces. Junto con el nacimiento de la primera red de computadoras arrancó también la carrera espacial, la cual colocó al primer hombre sobre la luna.

- Daniel es importante que coloques que entre los aportes de ARPANET está la creación de, en cierto modo, la filosofía de Internet...
- ¿Cómo es eso Charles?
- Uno de los grandes aportes de ARPANET es que estableció las reglas de juego de la Internet, todas las computadoras que se conectan a la red debían ser iguales.
- ¿Cómo es eso de que todas las computadoras son iguales?
- Todas las máquinas conectadas tienen los mismos derechos y permisos para enviar y recibir datos. Es decir no hay una que pueda hacer unas cosas y otras no, todas tienen permiso de hacer lo mismo.
- Eso quiere decir: ¿qué puedo hacer las mismas cosas tanto en mi computadora como en la de papá?
- Correcto, tu puedes enviar y recibir e-mails desde la computadora de papá o desde la tuya o la mía, papá puede actualizar su sitio Web desde su computadora de la casa o desde la suya en la oficina, inclusive lo hizo desde el hotel en vacaciones.
- Es verdad... ahora recuerdo.
- Por otra parte ARPANET creó una combinación de números para identificar a cada computadora. Algo así como su número de identificación o de cédula.
- ¿Cada computadora tiene un número de identificación?
- Sí y ese número se llama "IP", y de él no hay dos iguales.

ARPANET es la madrina de todas las computadoras, a ella y sus desarrolladores debemos muchos de los métodos que hoy hacen que la Internet funcione, cómo por ejemplo otorgarle un nombre sin igual a cada máquina conectada a la red. Ese nombre se conoce como dirección "IP" - Internet Protocol. La "IP" de una computadora es como su número de cédula, no hay dos iguales.

ARPANET creció poco a poco y en 1972 agrupaba ya 37 redes. Un dato curioso es que el tráfico de esta red estaba más que todo compuesto por noticias y mensajes personales.

En 1983 el segmento militar de ARPANET se separa y forma su propia red "MILINET".

"Para 1984 ARPANET y sus redes asociadas empiezan a ser llamadas Internet"

- ¿Sabes Daniel? acabo de recordar que tengo en algún lado de este cuaderno una línea de tiempo con la historia de la Internet...
- Búscala bien, eso me ayudaría mucho en mi reporte. Tal vez puedo hacerla yo también en mi cuaderno.
- Claro eso lo encontramos en la "NET".
- ¿Cómo qué en la NET?
- Así decimos los de mi clase cuando bajamos algún documento de Internet.
- ¿Bajamos? ¿Cómo es eso de bajamos?
- Es otro término que debes aprender, decimos bajamos de Internet o "Donwload" cuando imprimimos o guardamos algún documento que hemos encontrado en la NET.
- Ahhhh.
- Papá siempre dice que debemos ser honestos con lo que encontramos en Internet. - Charles recuerda las palabras de su padre.
- A pesar de que toda la información está a nuestro alcance, siempre debemos colocar en nuestros reportes el origen de la información.

Debemos colocar la dirección de la página Web y la fecha de la consulta realizada .

- ¿Y cómo hago eso? ¿yo no sé? - Pregunta Daniel a Charles con angustia.
- Tranquilo luego te lo explicarán, pero fíjate cómo está hecho en mi cuaderno.
- Daniel ¿Sabes qué significa? “**newbie**”. - Continúa Charles

Daniel se queda pensativo y responde:

- No... ¿Qué es eso? Será otra red.
- No, JAJAJA. Así se le dice a los usuarios novatos o inexpertos de Internet, todo lo contrario a “**gosu**” que son los expertos, quienes nada tienen que ver con los “**Hackers**”.
- Perro qué cantidad de palabras tan raras. Pero mejor no me digas más que voy a terminar más enredado...
- OK. Continúa con tu tarea, te dejo mis apuntes *newbito*.

Luego de unos minutos...

- ¿Daniel ya terminaste tu reporte? - Grita Charles desde el patio.
- Sí, eso creo... ¿Por qué?
- Para jugar Fútbol...
- Claro. Ya voy.

Daniel revisa su reporte y se da cuenta que falta una pregunta por responder: ¿Qué es Internet?, se queda pensativo, pero la tentación es muy grande y se va a jugar con Charles.

- Ya terminé casi todo Charles, me falta una pregunta, pero no puedo más...

- Le dices a mamá primero, no quiero que nos regañen por jugar sin haber terminado con la tarea.
- Charles, es un descansito, me falta una pregunta...
- ¿Cuál?
- Una fácil: ¿Qué es Internet?
- Bueno mientras jugamos me vas diciendo que es Internet, ¿te parece?
- Perfecto, tú siempre con tan buenas ideas.
- Claro por eso soy tu hermano mayor.
- Bueno dime **newbito**: ¿Qué es Internet? - Preguntó Charles mientras le lanza la pelota a Daniel.
- Son muchas computadoras conectadas...
- Muy bien, ¿qué más?
- Entre esas computadoras no hay diferencias todas son iguales y cada una tiene su número de cédula.
- ¿Cómo se llama ese número?
- Algo como llllllllll... - Daniel queda pensativo, mientras recibe un pase de la pelota.
- IP, recuerdas. - Complementa Charles.
- ¿Cómo se originó Internet? - Pregunta de nuevo Charles
- Eso lo recuerdo bien mi querido **gosu**, lo soñé... Dos científicos de dos universidades de los Estados Unidos enviaron una palabra de una computadora a otra. La palabra era LOGWIN, pero sólo llegó LOG.

En eso momento llega la Señora Ram.

- Muy bien chicos creo que han hecho un trabajo estupendo, pero alguien dejó un vaso de leche a medias y otro no ha terminado su tarea...
- Si mamá ya vamos, sólo estábamos tomando un recreo. - Dice Daniel.
- Eso veo, pero vamos jovencitos a terminar sus deberes.

Internet es una inmensa colección de computadoras que comparten y almacenan información alrededor del mundo. Millones de suscriptores y de kilómetros de cables conforman esta gran autopista de información. Internet es una gran comunidad, en la cual los usuarios son quienes contribuyen a que ésta sea un medio de comunicación sin límites, no hay un ente que la regule. Las decisiones y resoluciones se toman en forma conjunta entre expertos, agrupaciones de usuarios y de la industria. La red de redes es el producto del talento y trabajo de distintos grupos.

Historia de Internet: Línea de tiempo

1962. JCR Licklider tiene la premonición de una red de computadoras.

1967. Primer proyecto de ARPANET.

1969. Leonard Kleinrock, junto a William Benjamín Barrer y Vint Cerf, entre otros, enviaron el primer mensaje entre dos computadoras “LOGWIN”.

1971. Ray Tomlinson inventa el correo.

1972. Bob Kahn hace una demostración de ARPANET con 40 máquinas conectadas y causa sensación.

1974. Vint Cerf y Kahn publican su propuesta para un protocolo de comunicación, el TCP/IP.

1983. El 1 de enero todas las máquinas vinculadas a ARPANET deben utilizar el TCP/IP, Internet comienza a tomar forma.

1984. El novelista William Gibson publica “Neuromante”, y define la palabra “ciberespacio”.

Creación de los dominios gov, mil, edu, com, org y net así como los sufijos geográficos.

1986. La Fundación Nacional de la Ciencia de EE.UU. crea la 'columna vertebral' de Internet mediante la conexión de cinco supercomputadores.

1989. NSFNET transmitía 1.5 millones de bits por segundo.

1990. ARPANET deja de existir. Internet está consolidada y definida como una Red de redes.

1991. Tim Berners Lee da a conocer la World Wide Web o Telaraña Mundial.

1993. El navegador Mosaic facilita el acceso a la WWW, es precursor de Netscape. Se transmiten 45 millones de bits por segundo.

1995. NSFNET es reemplazada por otros centros de cómputo y distribución de información ubicados en distintas partes de mundo.

1998. Acuerdo para crear una agencia internacional de registro de nombres o dominios.

1999. Según una agencia de Naciones Unidas, hay más de 200 millones de habitantes en el ciberespacio y 43.2 millones de computadoras conectadas a Internet.

2000. Internet se masifica.

2005. 164 millones de usuarios de banda ancha en el mundo. Aunque más de la mitad de la población no ha hecho nunca una llamada telefónica.

<http://www.el-planeta.com/modem/kronos.htm> y <http://www.elteclas.com>

¿Sabias Qué?

La tecnología de la información y las comunicaciones es ahora un componente básico del desarrollo y no un lujo. *Informe anual del PNUD2001*

La humanidad genera cada año unos dos exabytes de información - dos mil millones de gigabytes.

La *web visible* ocupaba en la fecha del estudio más de 7,5 terabytes, más de 5 millones de sitios web 1.000 millones de páginas escritas - 5 millones de ejemplares al minuto, sin contar correo electrónico, chats, newsgroups y al menos 250 millones de imágenes.

Datos extraídos de <http://websearch.about.com/>

El gobierno de Estonia ha declarado que el acceso a la Internet es un derecho humano.