

## Qué debe tener un buen Prof.(ra) de Computación

MUCHOS NOS HEMOS PREGUNTADO ¿CÓMO SER UN BUEN PROFESOR DE COMPUTACIÓN? ¿CUÁL ES NUESTRO ROL DENTRO DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA EN LA CUAL TRABAJAMOS? ¿CUÁLES DEBEN SER LAS HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS QUE DEBEMOS TENER? ESPERAMOS QUE EN ESTAS LÍNEAS CONSIGA ALGUNAS ORIENTACIONES QUE LO AYUDEN A SER CADA DÍA UN MEJOR DOCENTE.

La incorporación de las tecnologías al currículum ha abierto un nuevo campo y oportunidades para quienes se dedican a la tarea de enseñar. Pero este nuevo campo requiere de profesionales altamente capacitados y con características muy peculiares:

- Capacidad de incentivar y motivar a sus compañeros a incorporarse al desarrollo y creación de proyectos e iniciativas que aviven en sus alumnos el uso de las nuevas herramientas informáticas.
- Capacidad de adaptarse constantemente al cambio
- Proactivo, generador de su propio aprendizaje.
- Posee una gran experticia en el uso de la tecnología y en la implantación de proyectos educativos.
- Gran curiosidad y ganas de aprender cada día cosas nuevas.
- Esplendido con sus conocimientos, reconoce la importancia de compartirlos con sus compañeros.
- Sabe enfrentar con serenidad las dificultades para poder solucionar los problemas que enfrentamos día a día con el uso de las computadoras.
- Es un apasionado de su trabajo que cree firmemente en lo que hace.
- No se conforma fácilmente con los resultados obtenidos.
- Sus planteamientos son de avanzada y con altas expectativas.
- Busca siempre nuevos caminos de hacer las cosas y de mejorar los procedimientos.
- Tiene una visión crítica de la realidad de la incorporación de las nuevas tecnologías al currículo y de su impacto en la sociedad en la cual está inmerso.

### **Debería tener como objetivo:**

Crear y fomentar proyectos pedagógicos que involucren el uso y aplicación de las nuevas herramientas tecnológicas.

### **Podríamos definir sus tareas como las siguientes:**

1. Planificar, ejecutar y evaluar proyectos pedagógicos de aula y de capacitación docente que impliquen la incorporación de las nuevas tecnologías de comunicación e información.
2. Crear material de apoyo para las actividades desarrolladas dentro de cada uno de los proyectos que desarrolla con sus alumnos (material multimedia, guías escritas y Web, carteleras)
3. Brindar el apoyo y asistencia a los usuarios de la institución
4. Brindar apoyo técnico en las distintas actividades que organice el colegio
5. Asistir y proponer talleres de formación en el área
6. Fomentar la cultura informática dentro de la institución
7. Proponer campañas que orienten a los usuarios de los servicios que disponen.

#### **HABILIDADES REQUERIDAS:**

- Gran dominio en planificación, organización, evaluación y conducción de proyectos de incorporación tecnológica en educación.
- Flexibilidad y adaptación a los cambios.
- Capacidad de resolución de problemas que puedan generarse con el uso de los equipos.
- Capacidad para aprender por sí mismo.
- Excelente habilidad para comunicarse, asesorar, coordinar y supervisar el trabajo de alumnos.

#### **Conocimientos Esenciales:**

- Manejo de procesador de palabras, hojas de cálculo, manejadores de base de datos, editores HTML.
- Conocimientos de aplicaciones gráficas y captura y edición de imágenes, sonido y videos.
- Capacidad para manejarse en distintos sistemas operativos.
- Conocimientos de algún lenguaje de programación.
- Inglés Básico.